

WARSZTATY TERENOWE DLA MŁODZIEŻY w OJCOWSKIM PARKU NARODOWYM

Warianty warsztatów: zespoły, zespoły z opiekunami.

Wiek uczestników: dzieci i młodzież z opiekunami, młodzież.

Czas trwania: W zależności od grupy wiekowej i liczby uczestników od 4 do 7 godzin.

Rozpoczęcie: parking pod Zamkiem w Ojcowie lub w dowolnym miejscu gdzie podstawiony jest autokar – przewodnik po OPN/pilot wycieczek - dr Witek Warcholik rezerwuje bilety wstępu do obiektów na trasie.

Zakończenie: Czajowice (rejon Jaskini Łokietka) lub j.w.

Warsztaty terenowe w OPN to połączenie tradycyjnej formy zwiedzania Parku (w trakcie pieszej i autokarowej wycieczki objaśnia dr Witek Warcholik) z problemowymi zadaniami tekstowymi rozwiązywanymi w grupach, wizytą na Ekspozycji Przyrodniczej OPN (diorama, jaskinia, film 3D) oraz testem końcowym pisemnym z wiedzy nabytej przez uczniów.

Zajęcia w OPN można połączyć z warsztatami Skarby Jury w Korzkwi (bardzo korzystnie metodycznie) (np. przy wariacie dwudniowego pobytu w rejonie Krakowa).

Przykładowe punkty w których realizowany jest program:

- pustelnia błogosławionej Salomei w Grodzisku,
- Maczuga Herkulesa,
- Zamek w Pieskowej Skale
- Młyn Boronia**,
- Kaplica „Na wodzie”,
- rejon Zamku w Ojcowie** i dawnego parku zdrojowego,
- Ekspozycja Przyrodnicza OPN (diorama, jaskinia, film 3D)**,
- Dolina Prądnika: plantacja brzozy ojcowskiej, Igła Deotymy, Skała Jonaszówka, stawy hodowlane pstrąga, Skała Rękawica, Jaskinia Krowia, Jaskinia Ciemna**, Brama Krakowska, Źródełko Miłości,
- wąwóz Ciasne Skałki,
- Jaskinia Łokietka**.

** - bilety wstępu grupowe ulgowe/normalne” - - Jaskinia Łokietka 6zł/8zł, Młyn Boronia 8zł/10zł, Ekspozycja OPN 7,5zł/10zł, Zamek Ojcwów 2zł/3zł, Jaskinia Ciemna 5zł/7zł

Przerwa na kawę/obiad – obiekty na terenie doliny Prądnika, Zamek w Pieskowej Skale, Młyn, itp.



GeoAsysta dr Witold Warcholik organizuje również zwiedzanie rejonu Ojcowskiego Parku Narodowego **w formie marszów na orientację, wycieczek pieszych, rajdów rowerowych i questingu** – szczegóły w innych ofertach w katalogu oraz na stronie www.geoasysta.pl

WARSZTATY TERENOWE DLA MŁODZIEŻY – SKARBY JURY w Korzkwi

Warianty warsztatów: zespoły, zespoły z opiekunami, indywidualne.

Wiek uczestników: dzieci i młodzież z opiekunami, młodzież.

Czas trwania: W zależności od grupy wiekowej i liczby uczestników od 4 do 6 godzin.

Miejsce startu i zakończenia: Parking pod zamkiem w Korzkwi.

Warsztaty **Skarby Jury** to praktyczne zajęcia terenowe w miejscowości Korzkiew w okolicach Krakowa (w sąsiedztwie Ojcowskiego Parku Narodowego). Skarby Jury to między innymi skamieniałości jurajskie (gąbki, jeżowce, amonity), krzemienne buty, kukielki lessowe, malowniczy leśny i rolniczy krajobraz Wyżyny Krakowsko-Częstochowskiej, ale także średniowieczne zabytki, na czele z zamkiem - Orlim Gniazdem.

W module Skarby Jury uczniowie posługując się mapami (o różnej skali, treści i aktualizacji), kompasami i GPS odnajdują punkty w terenie, w których wykonują pomiary, odpowiadają na pytania w arkuszach odpowiedzi, na podstawie przeprowadzonych obserwacji walorów przyrodniczych i kulturowych oraz pobierają skały i skamieniałości. Pobrany materiał jest następnie analizowany i oceniany wspólnie z prowadzącym warsztaty - dr W. Warcholikiem. Wyniki prac są wspólnie podsumowywane i omawiane, wyłaniany jest także zwycięski zespół, który najlepiej rozwiązał zadania.

Warsztaty w Korzkwi bardzo korzystnie metodycznie można połączyć z zajęciami w Ojcowskim Parku Narodowym, prowadzonymi przez GeoAsystę (np. przy wariacie dwudniowego pobytu w rejonie Krakowa).

Zajęcia w OPN (osobna oferta w katalogu) mogą być prowadzone w formie tradycyjnej wycieczki – omawia dr Witek Warcholik, na ekspozycji w centrum edukacyjnym OPN oraz w formie zadań rozwiązywanych przez młodzież w grupach. Zajęcia kończą się testem sprawdzającym wiedzę uczestników.

Pytania najczęściej kierowane do organizatora przed zorganizowaniem warsztatów:

- czy teren jest bezpieczny dla graczy? Tak, w dniu warsztatów, przed ich rozpoczęciem, organizator sprawdza całą trasę pod względem bezpieczeństwa i treści.
- czy osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze? Tak, każdy zespół składający z się z osób niepełnoletnich przemieszcza się w terenie pod opieką osoby dorosłej (która najczęściej jest nauczycielem, rodzicem, który przyjechał z dziećmi lub młodzieżą lub organizator zapewnia dodatkową opiekę dla zespołów).
- czy uczestnicy powinni coś wiedzieć przed warsztatami o terenie? Nie :)
- czy opiekunowie (nauczyciele, rodzice itp.) muszą znać tematykę warsztatów? Nie, Ich funkcja polega wyłącznie na zapewnieniu bezpieczeństwa zespołu.
- jak wyglądają wskazówki? Są to wypowiedzi tekstowe, zdjęcia, fragmenty map, kompas, GPS itp.
- w przypadku wariantu rywalizacji, kto wygrywa warsztaty? Osoba lub zespół który rozwiąże prawidłowo najwięcej zadań. W przypadku takiej samej liczby prawidłowych rozwiązań liczy się czas w jakim pokonano trasę.
- kiedy gracze poznają zasady, regulamin itp.? Organizator na starcie warsztatów szczegółowo wyjaśnia zasady i rozdaje materiały graczom.
- skąd gracze wiedzą w terenie że są we właściwym punkcie z zadaniami? Odnajdują rozmieszczone w terenie perforatory BnO.
- czy na trasie można korzystać z własnych map, telefonów, GPSów? Tak.
- czy grupa niepełnoletnia może się zgubić i nie dotrzeć na metę warsztatów? Nie, każdy opiekun takiego zespołu otrzymuje na starcie mapę z trasą (której oczywiście nie udostępni graczom). Dodatkowo gracze mają na trasie do dyspozycji telefon do organizatora.